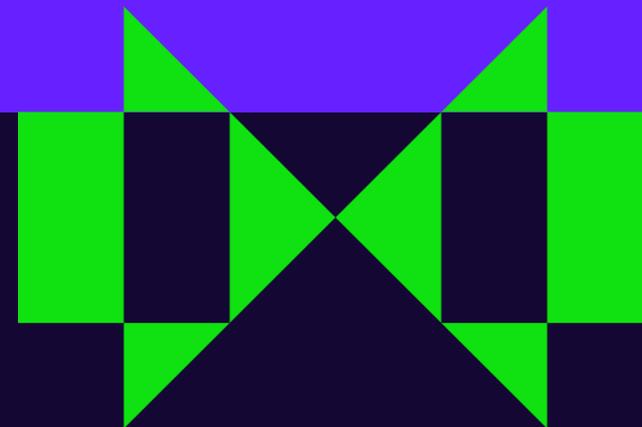


НАЧАНИ  
ИГРУ



Игра «Зомби-  
апокалипсис»

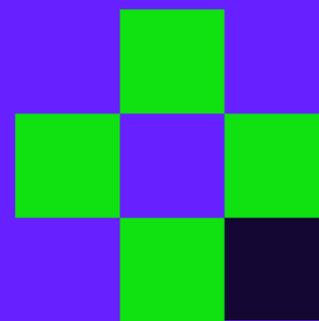


РОССИЯ -  
СТРАНА  
ВОЗМОЖНОСТЕЙ

# Геймплей

# Краткая идея игры

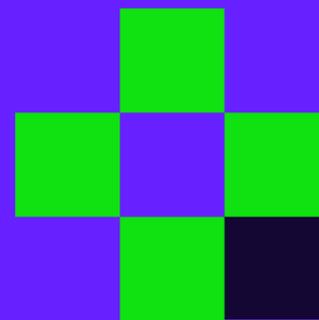
Надо выжить, найти антивирус,  
убить босса, найти выживших.



- 🎮 Жанр: стрелялка, грд, выживание
- 🎮 Сеттинг: Россия 2134 год
- 🎮 Цель игры: найти антивирус и выжить

# Сюжет

Появилась инфекция зомби, выжившие бежали в бункер, но игрок потерял по дороге сознание.



# Референсы геймплейные

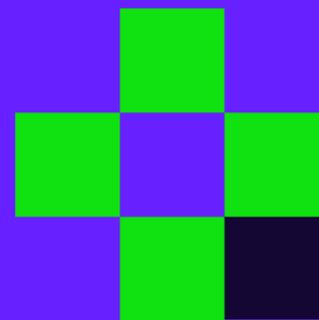
Day R Survival

Half-Life

Earn to Die

Бункер: Апокалипсис

Zombeast: Survival



# Анализ существующих Игр

Исследуемый жанр:	зомби		
Дата выхода последней игры в этом жанре:	14.09.2022		
Высокооцененные игры	Ссылка на игру	Низкооцененные игры	Ссылка на игру
1 Black Mesa	<a href="#">Black Mesa в Steam (steampowered.com)</a>	1 Zombie Watch	<a href="#">Zombie Watch в Steam (steampowered.com)</a>
2 Half-Life: Alyx	<a href="#">Half-Life: Alyx в Steam (steampowered.com)</a>	2 ALPAGES : THE FIVE BOOKS	<a href="#">ALPAGES : THE FIVE BOOKS в Steam (steampowered.com)</a>
3 死寂 (Deathly Stillness)	<a href="#">死寂 (Deathly Stillness) в Steam (steampowered.com)</a>	3 Endure Island	<a href="#">Endure Island в Steam (steampowered.com)</a>
4 Half-Life 2: DownFall	<a href="#">Half-Life 2: DownFall в Steam (steampowered.com)</a>	4 Damned Nation Reborn	<a href="#">Damned Nation Reborn в Steam (steampowered.com)</a>
5		5 Dead Sky	<a href="#">Dead Sky в Steam (steampowered.com)</a>
Что понравилось и не понравилось игрокам в выбранных играх (какие механики, геймплей, управление):			
Понравилось	Не понравилось		
1 Головоломки дают небольшую передышку	Зависание и лаги, удаление сохранений после обновлений		
2 Много противников, усложнение головоломок, введение новых механик, хорошая графика	Слабая физика		
3 Хорошая механика, красивый геймплей, приятная графика, удобный интерфейс	Быстрое прохождение игры, не хватает зомби		
4 Нет зависаний	Очень короткое дополнение к игре		
5	Игра сырая, масса глюков, пропажа снаряжения, несбалансированное освещение		
6 Восхитительные звуковые эффекты, интересный игровой процесс, присутствуют элементы хардкорности	Плохое управление, нет индикатора, поэтому не понятно, откуда прилетает удар, графика на низком уровне, мало видов оружия		
7	Плохие 3D модели, качество и геймплей, много багов и лагов		
8	Нет настроек управления и звука, игра тормозит, плохая графика		
9 Крутая музыка, неплохая графика для платформера, интересный сюжет	Много лагов, плохо выглядит, унылый геймплей.		

# Анализ существующих игр

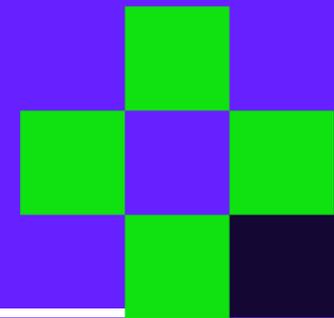
Исследуемый жанр:	зомби		
Дата выхода последней игры в этом жанре:	03.11.2022г.		
Высокооцененные игры	Ссылка на игру	Низкооцененные игры	Ссылка на игру
1 Project Zomboid	<a href="https://store.steampowered.com/app/108600/Project_Zomboid/">https://store.steampowered.com/app/108600/Project_Zomboid/</a>	1 Dead Horde	<a href="https://store.steampowered.com/app/27940/Dead_Horde/">https://store.steampowered.com/app/27940/Dead_Horde/</a>
2 7 Days to Die	<a href="https://store.steampowered.com/app/251570/7_Days_to_Die/">https://store.steampowered.com/app/251570/7_Days_to_Die/</a>	2 Zombie Watch	<a href="https://store.steampowered.com/app/785860/Zombie_Watch/">https://store.steampowered.com/app/785860/Zombie_Watch/</a>
3 Earn to Die 2	<a href="https://store.steampowered.com/app/431590/Earn_to_Die_2/">https://store.steampowered.com/app/431590/Earn_to_Die_2/</a>	3	
4 Day R Survival Game: Выживание	<a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gm_shaber.dayr&amp;hl=ru&amp;gl=US">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gm_shaber.dayr&amp;hl=ru&amp;gl=US</a>	4	
5 Бункер: Апокалипсис Выживание	<a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.skannersoft.house&amp;hl=ru&amp;gl=US">https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.skannersoft.house&amp;hl=ru&amp;gl=US</a>	5	
6 Zombeast: Survival Зомби Шутер	<a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.akpublish.zombie&amp;hl=ru&amp;gl=US">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.akpublish.zombie&amp;hl=ru&amp;gl=US</a>		
7 Zombie Frontier 4: стрельба 3D	<a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.feelingtouch.zfsniper&amp;hl=ru&amp;gl=US">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.feelingtouch.zfsniper&amp;hl=ru&amp;gl=US</a>		
Что понравилось и не понравилось игрокам в выбранных играх (какие механики, геймплей, управление):			
Понравилось	Не понравилось		
1 Разнообразие игровых ситуаций, хорошая графика, есть мультиплеер	Очень много зомби, нет лекарства от зомби вируса, очень маленькие багажники в автомобилях		
2 Широкие настройки игры и персонажей, есть мультиплеер.	Игра не доделана, графика не на высоком уровне.		
3 Бодрая музыка, много апгрейдов, машин, хороший геймплей	На каждом уровне обнуление прогресса, все машины имеют одинаковые апгрейды		
4 Разработчики учитывают отзывы и улучшают игру, есть сложные уровни, реалистичный и большой город	Много рекламы, после обновления лаги, награды скудные, во время сна уменьшается здоровье.		
5 Хорошее звуковое сопровождение, сюжет разыгран хорошо, есть элементы хоррора.	Есть баги, глюки, лаги.		
6 Хорошая графика, физика.	Баги.		
7 Графика хорошая.	После обновления появились баги. Много реклам. Мало уровней.		
8 Много патронов. Простая и понятная игра.	Плохой сюжет, некачественная анимация и графика. Нет цели в игре.		
9	Игра недоработана и не меняется много лет. Нет возможности выжить, снаряжение пропадает.		

- 🎮 Аудитория: мужской пол, 11-17 лет. Киллер и исследователь (психотип).
- 🎮 Платформа: мобильные игровые платформы.

# Визуал

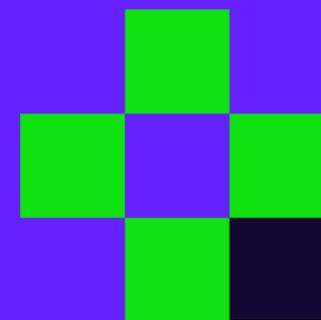
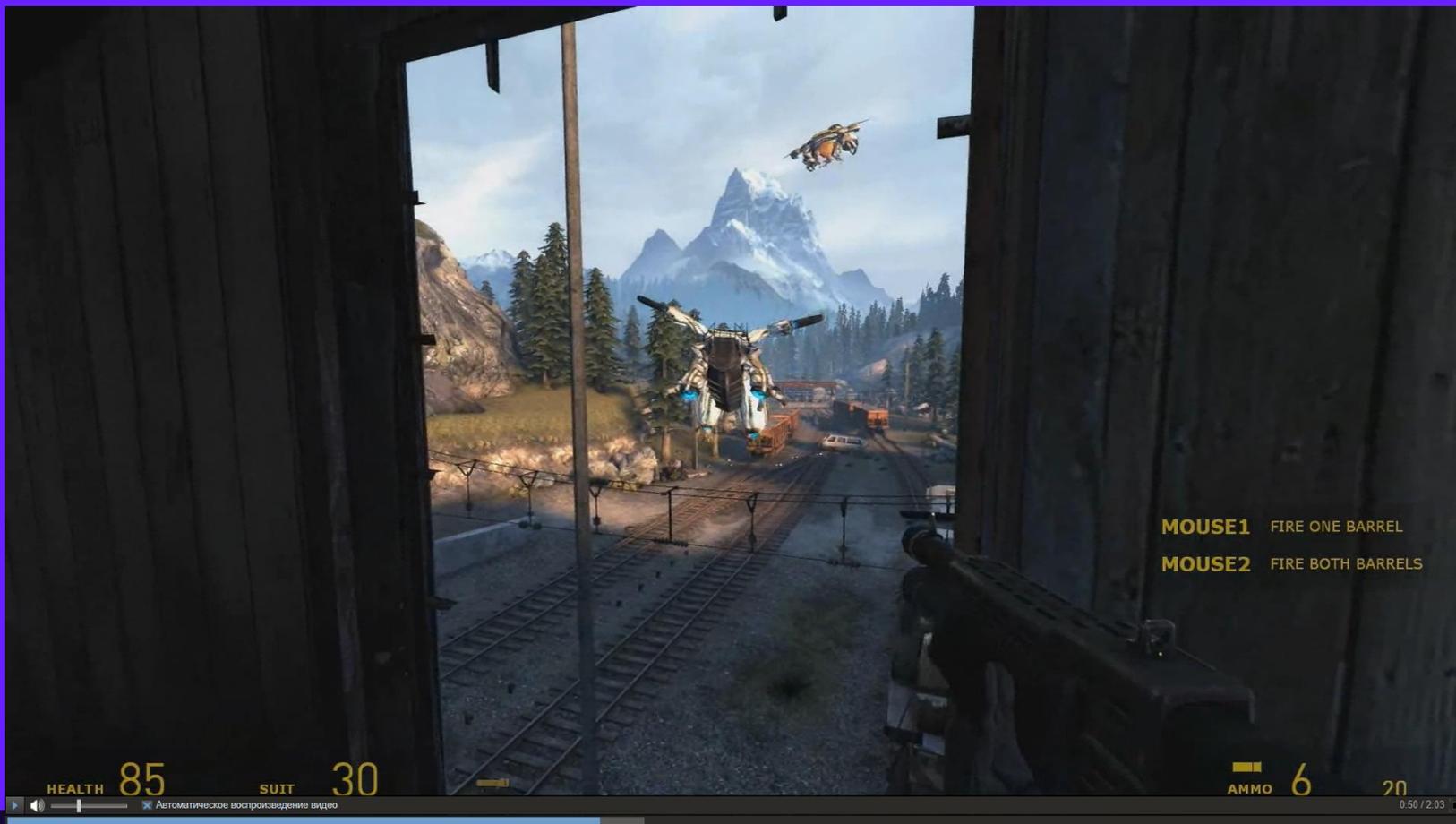
# Вид и камера

Наш проект будет в 3D виде, а камера будет расположена от первого лица (мы будем видеть руки, ноги, оружие), похожее расположение камеры присутствует в проекте Standoff 2



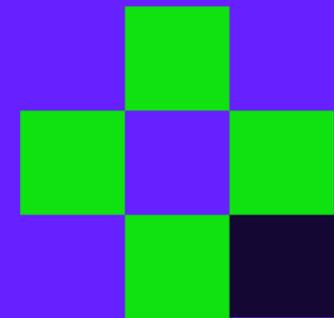
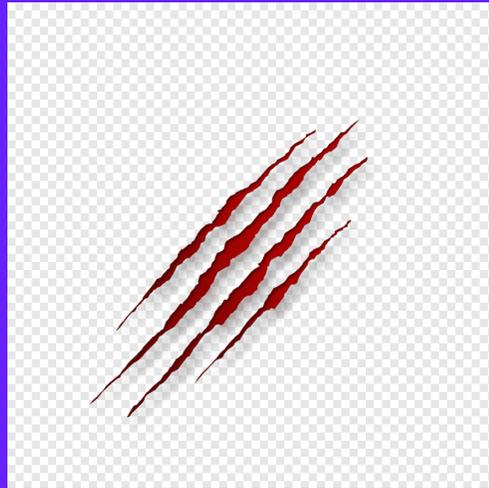
# Стиль

Наш проект выполнен в стиле реализм, где всё похоже на реальный мир. Похожая стилистика используется в проекте Half-Life 2



# Референс-борд

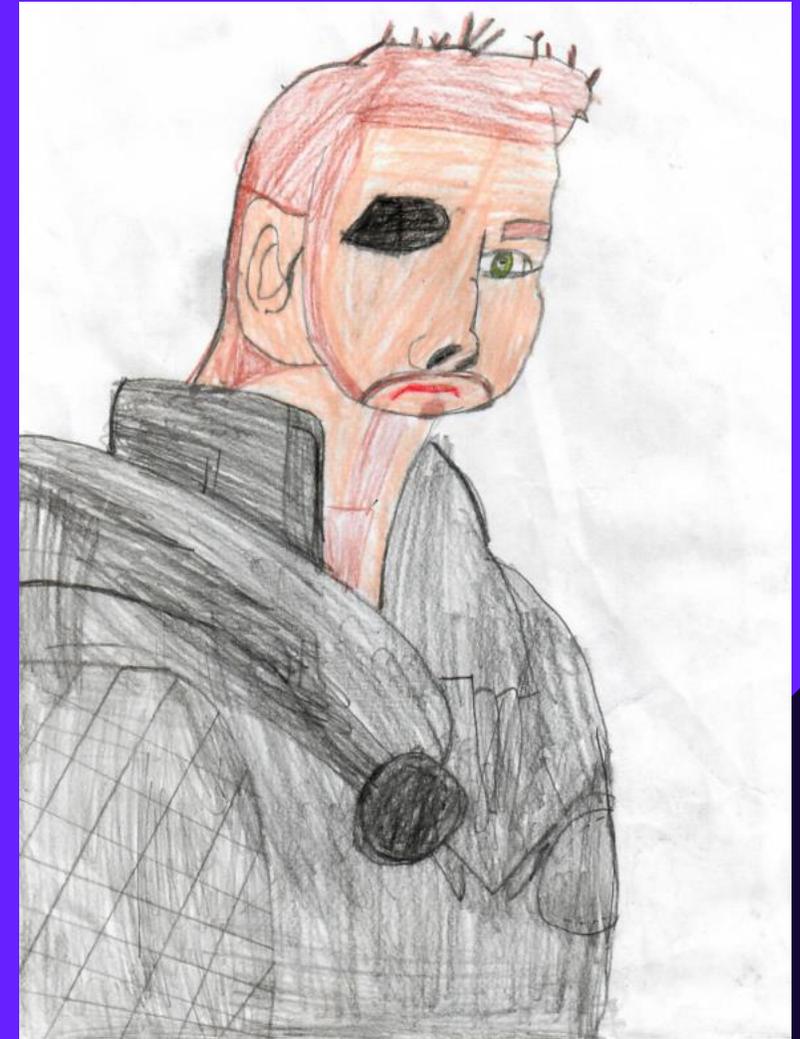
Так как наш проект про зомби, мы решили собрать референсы для обыкновенных зомби. У них полностью белые глаза. У некоторых зомби сломаны руки, ноги, шея. Кожа зеленого цвета, есть укусы и царапины.



# Нарратив

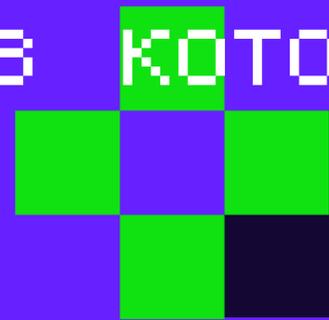
# Описание главного героя

Это полковник, ему 40 лет. Он добрый ко всей своей семье, близким друзьям и к своим родственникам. Из-за войны у него странное предчувствие (в игре он чувствует нападение зомби). Главным героем почти всю свою жизнь служил на фронте, поэтому он уверенный, сильный, ловкий, храбрый, спокойный. Он профессионально владеет оружием. Но его семья была в ужасе от того, что его забрали на войну. Жена Оксана, сын Ваня, дочь Соня очень волновались за него. После зомби апокалипсиса он вернулся домой, но не нашёл свою семью.

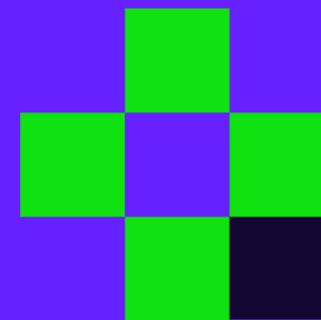
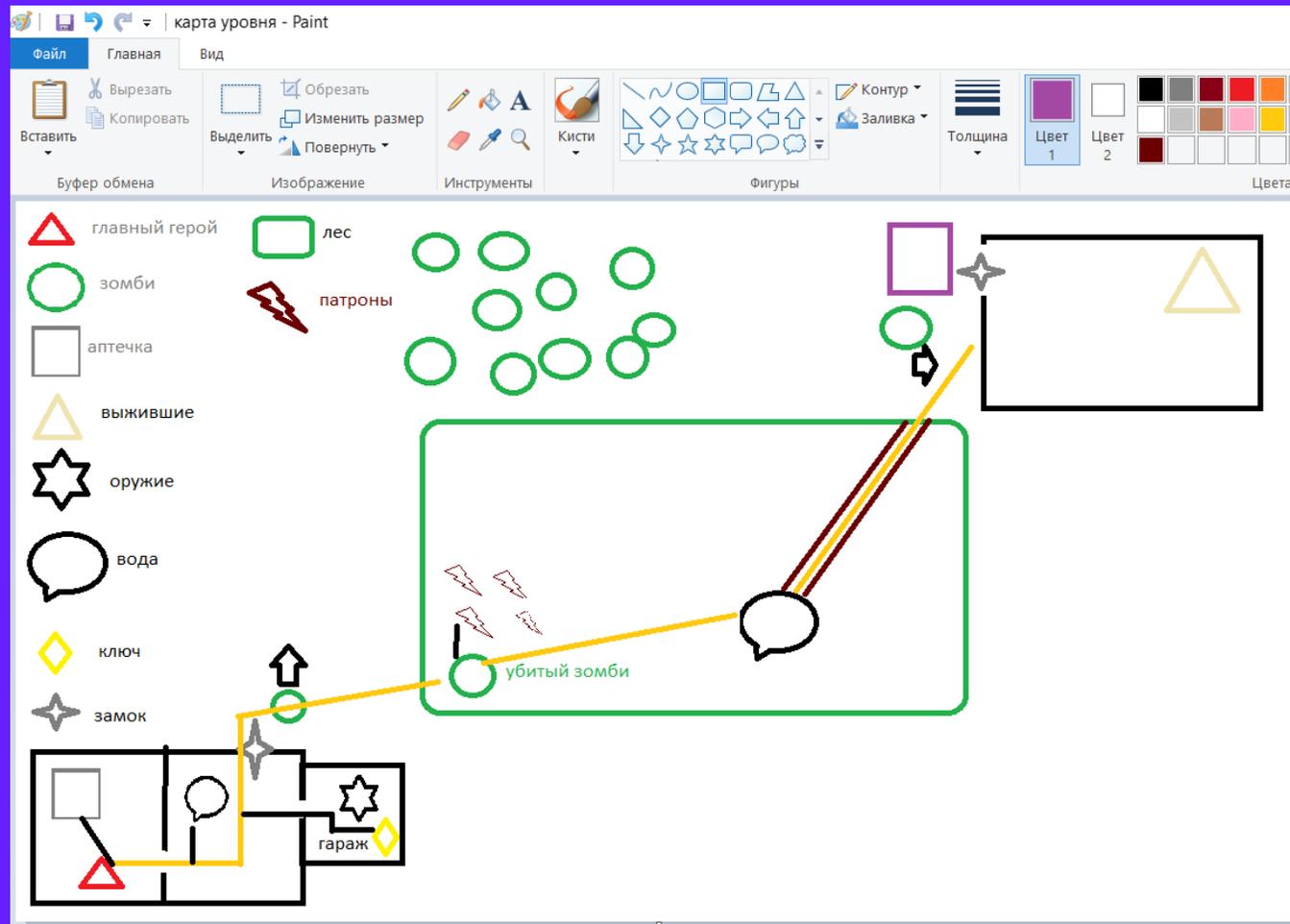


# Описание мира игры

В научном центре в г. Бердске Новосибирской области «Вектор» экспериментировали над вирусами, но произошла ошибка системы и открылась клетка с крысой над которой ставили опыты с вирусом зомби. Она укусила врача который зашёл в лабораторию. У него побелели глаза и пошла пена изо рта. Он начал нападать на всех. Вирус выбрался наружу и захватил мир. Выжившие люди начали искать хорошее укрытие, в которое зомби не залезут.



# Базовый левел-дизайн



# Техническая часть

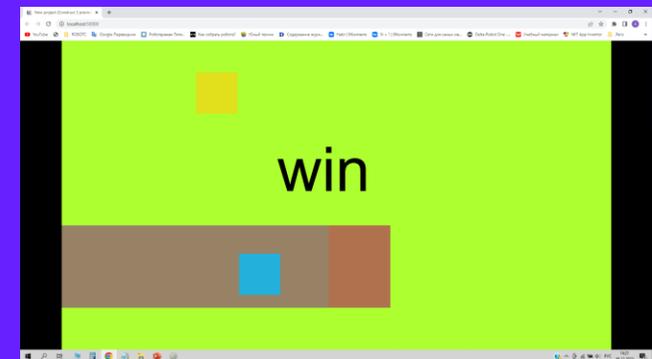
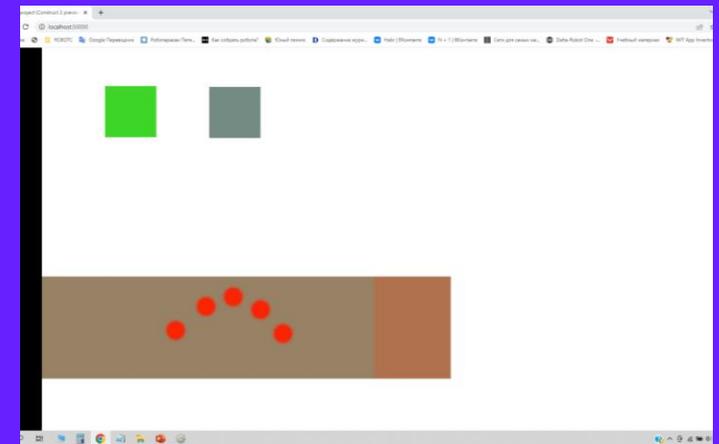
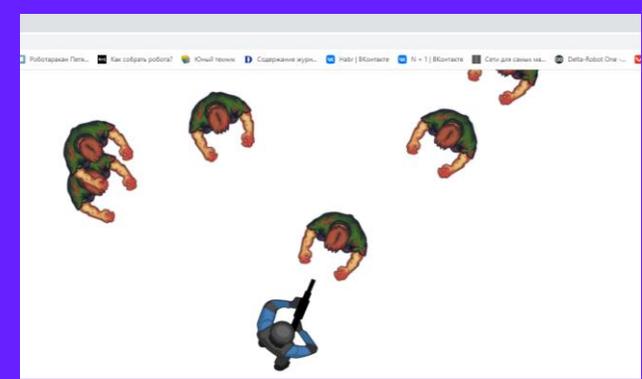
# 🎮 Выбор инструмента разработки

Цель: демонстрация прототипа игры «зомби-апокалипсис» на защите проекта перед жюри.

Объект для прототипирования: перемещение по локации, сражение с зомби и лечение от укусов.

Инструмент: Construct 2

🎮 Прототип:  
<https://disk.yandex.ru/i/cfA0cz4k7w6DeQ>



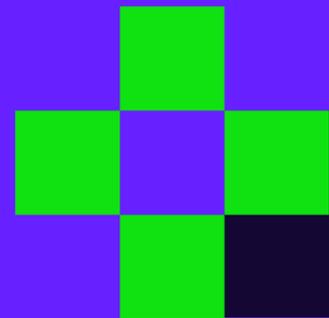
# Издание, развитие, маркетинг проекта

# Бюджет (сумма и распределение)

Бюджет: 10 000 000 рублей

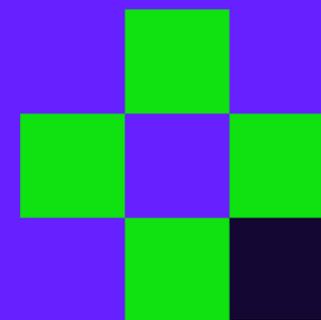
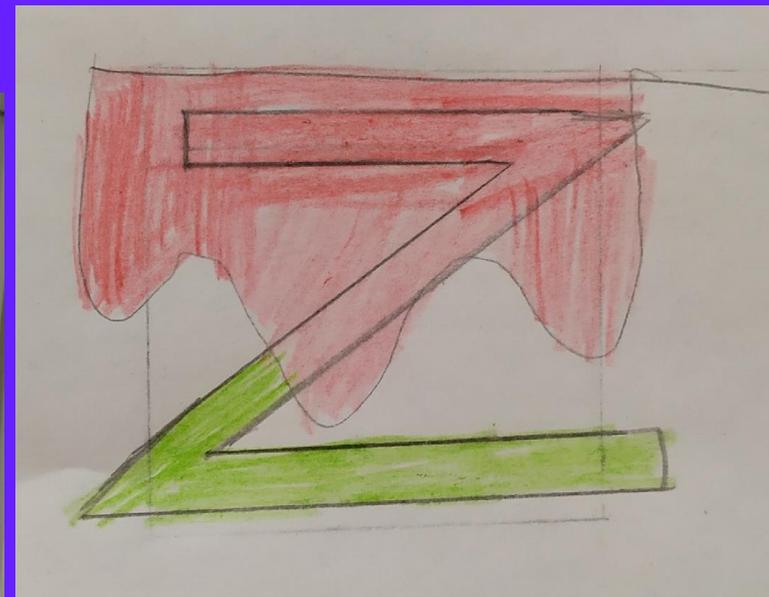
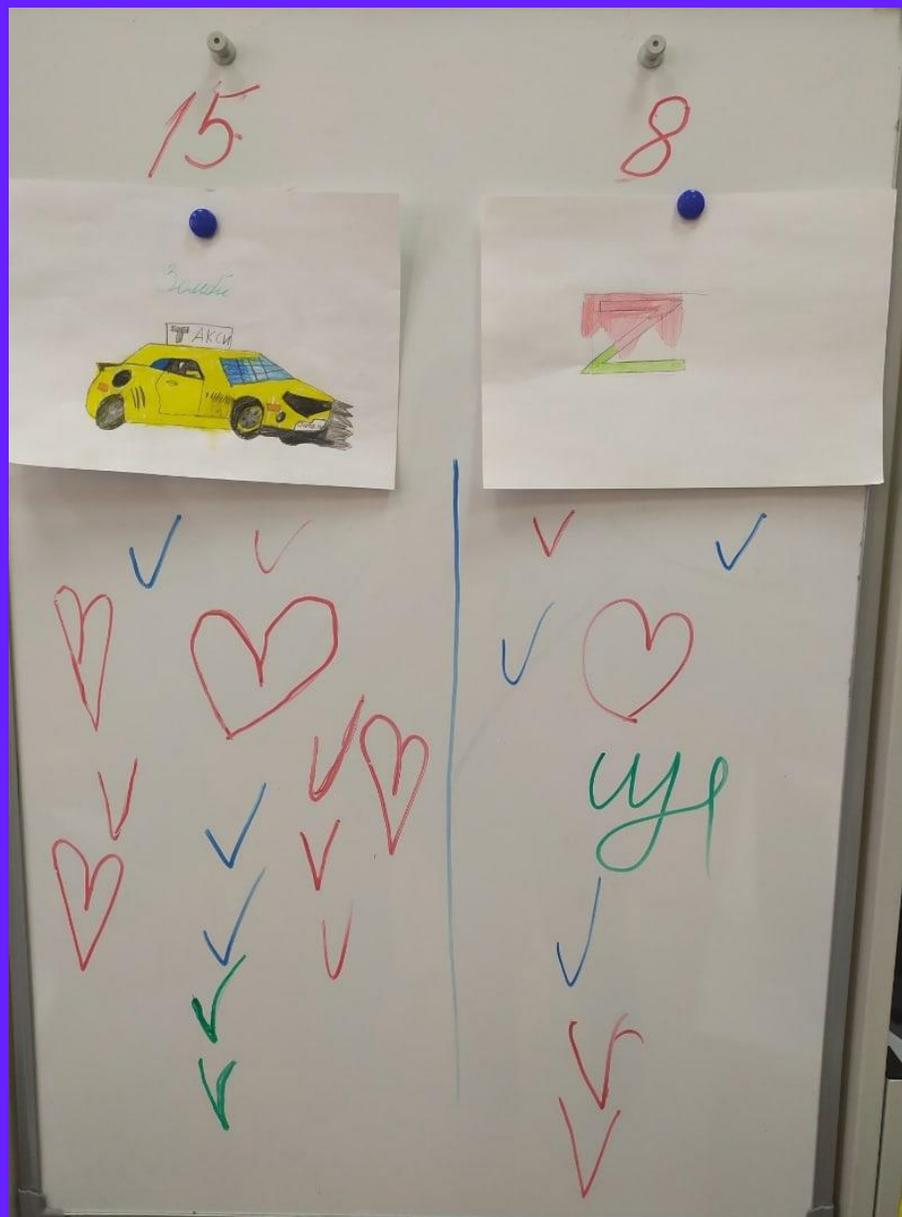
Зарботная плата разработчиков: 109 000 в  
месяц (1 человек),

Затраты на рекламу игры: Робзи 137 000,  
Поззи 137 000, Эдисон 137 000, реклама в  
игре стандоф2 (20000)



- 🎮 Срок разработки: 3 месяца
- 🎮 Монетизация: платная (1500 рублей)

# 🎮 Иконка



- ❧ Планы по развитию: плей маркет, айфоны, playstation, компьютеры. Появление мультиплеера. Новые персонажи один раз в 3 месяца. Новые машины в игре каждые 2 месяца.
- ❧ Планы по продвижению: в первый месяц скачавшему игроку эту игру получает подарки – боксов (деньги в игре) 3000. Покупка рекламы у поззи, робзи и Эдисона. Покупка рекламы в игре стандоф2

